

PLAYMIT-Urkunde Digital 4.0

Digitale Grundbildung





Digitalisierung ist heute gelebter Alltag und wird auch in Zukunft verstärkt Arbeitsabläufe und Prozesse gestalten und verändern. Kinder und Jugendliche müssen nicht nur entsprechend ausgebildet und auf diese Entwicklungen vorbereitet werden, sondern auch Anreize geschaffen werden, diese Anforderungen in Alltag, Schule und Berufsleben aktiv anzunehmen.

Basis dafür stellt eine Digitale Grundbildung dar, die es nicht nur einmal zu erwerben, sondern regelmäßig zu erweitern gilt.

Die Lern- und Quizplattform Playmit.com ist mit über 150.000 registrierten UserInnen, mehr als 3,5 Mio. Seitenaufrufen im Monat und einer intensiven Vernetzung mit den Schulen ein wichtiger Partner und auch ein geeignetes Werkzeug zur Behandlung aktueller »digitaler« berufsrelevanter Themen.

Durch die Zusammenarbeit von PLAYMIT mit großen Arbeitgebern und Schulen ergeben sich für Jugendliche sehr gute Chancen für einen erfolgreichen Berufseinstieg. Ob es um die Lehre, um ein Praktikum oder um einen Job nach dem Schulabschluss geht, ist nicht so entscheidend: »Bildung für die Praxis« ist überall eine wichtige Voraussetzung. Besonders attraktiv an Playmit.com ist ein spielerischer Zugang und die Möglichkeit, sich verschiedene PLAYMIT-Urkunden erarbeiten zu können.

Die durch die Plattform PLAYMIT angebotenen Anreize, sein Wissen und seine Kenntnisse zu zeigen und zu dokumentieren, bieten damit einen interessanten Beitrag für die Vorbereitung und den Einstieg in ein »digitalisiertes« Berufsleben.

Univ.-Prof. Dr. Heinz Faßmann

Bundesminister für Bildung, Wissenschaft und Forschung

Im Rahmen der Digitalisierungsstrategie 4.0 des Bundesministeriums für Bildung, Wissenschaft und Forschung wurde die Lern- und Quizplattform PLAYMIT.com um das Thema der digitalen Bildung erweitert und stellt Jugendlichen und Schulen Bildungsinhalte aus dem Lehrplan kostenlos zur Verfügung.

eEducation Schulen dokumentieren durch die Teilnahme ihrer SchülerInnen an Playmit Digital 4.0, dass sie den digitalen Kompetenzerwerb fördern.


Sie erhalten dafür den Badge »Einsatz innovativer Lerntechnologie«.

Details: www.eeducation.at

PLAYMIT-Urkunde digital 4.0

Digitale Grundbildung

Name: Max Mustermann
Schule: HAK Wien
E-Mail: max.mustermann@aon.at
Land: Österreich
Username: Max3




GESAMTERGEBNIS 82.78%

Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung	6 von 10 = 60.00%	<div style="width: 60%;"></div>
Informations-, Daten- und Medienkompetenz	32 von 40 = 80.00%	<div style="width: 80%;"></div>
Betriebssysteme und Standard-Anwendungen	29 von 40 = 72.50%	<div style="width: 72.5%;"></div>
Mediengestaltung	20 von 20 = 100.00%	<div style="width: 100%;"></div>
Digitale Kommunikation und Social Media	16 von 20 = 80.00%	<div style="width: 80%;"></div>
Sicherheit	36 von 40 = 90.00%	<div style="width: 90%;"></div>
Technische Problemlösung	6 von 10 = 60.00%	<div style="width: 60%;"></div>
Computational Thinking	32 von 40 = 80.00%	<div style="width: 80%;"></div>
Glossar Digitale Grundbildung	29 von 40 = 72.50%	<div style="width: 72.5%;"></div>

Durchschnitt: 149 von 180 = 82.78 % (richtige Antworten)

Herzliche Gratulation!
Du hast die „PLAYMIT-Urkunde digital 4.0“ erfolgreich erworben.

 **eEducation**

BMBWF
BUNDESMINISTERIUM
FÜR BILDUNG, WISSENSCHAFT
UND FORSCHUNG
www.bmbwf.gv.at

Begleitheft zur PLAYMIT-Urkunde Digital 4.0 jetzt kostenlos bestellen!

Schulen können bei PLAYMIT für den Schulunterricht das Begleitheft zur Urkunde Digital 4.0 kostenlos bestellen. Details auf www.playmit.com.



Das Begleitheft umfasst Lehrinhalte der »digitalen Grundbildung« und ist somit eine gute Ergänzung für den Unterricht und den Erwerb der PLAYMIT-Urkunde Digital 4.0.

PLAYMIT.com

Bildung für die Praxis

PLAYMIT.com ist eine kostenlose Lern- und Quizplattform zur Vorbereitung auf die erste berufliche Praxis nach dem Schulbesuch. Ziel ist – neben dem Spaßfaktor – der Erwerb einer PLAYMIT-Urkunde.

Nach Beantwortung hunderter Fragen erhält der/die User/in eine Urkunde, welche bei der Bewerbung um eine Lehrstelle oder einen Job eine zusätzliche, in der Wirtschaft und bei staatlichen Einrichtungen bereits weitgehend anerkannte Qualifikation darstellt.

Wer mit seiner **PLAYMIT-Urkunde** zur Bewerbung kommt, steigert seine Chancen! Unternehmen wollen engagierte und qualifizierte BerufseinsteigerInnen und MitarbeiterInnen.

Zusätzlich können die NutzerInnen von PLAYMIT monatlich tolle Einzelpreise gewinnen.

Schulen, deren SchülerInnen die meisten Urkunden erworben haben, spielen um den **PLAYMIT-AWARD**, der mit insgesamt € 11.000 dotiert ist. Details auf www.playmit.com



Urkunde **Advanced**

Inhalte der Oberstufe
bis zur Matura



Urkunde **Basic**

Vorbereitung auf den
Bewerbungstest

- 50.000 kostenlose Bildungsfragen online
- Über 3,5 Mio. Seitenaufrufe / Monat
- 100.000 registrierte UserInnen
- 30.000 Handbücher von Schulen bestellt
- Tolle Monatsgewinne, mobile Handyversion

Kontakt für Rückfragen

Kontakt PLAYMIT:

Hubert Hilgert, Dipl. Päd.

Geschäftsführer

Hetzgasse 26/1-3, 1030 Wien

hubert@hilgert.at

www.playmit.com

Kontakt im BMBWF:

Mag. Martin Bauer, MSc

Leiter der Abteilung IT/4

IT-Didaktik und digitale Medien

martin.bauer@bmbwf.gv.at

ADir.ⁱⁿ Michaela Wieser

Abteilung IT/4

IT-Didaktik und digitale Medien

michaela.wieser@bmbwf.gv.at

Impressum

Medieninhaber, Verleger und Herausgeber:

Bundesministerium für Bildung, Wissenschaft und Forschung

Abteilung IT/4

Minoritenplatz 5, 1010 Wien

www.bmbwf.gv.at

Grafische Gestaltung: BKA Design & Grafik

Fotos: shutterstock.com, BKA/Andy Wenzel

Druck: Digitales Druckzentrum Renngasse

Wien, April 2018